

SCHEDA DEL CORSO

TITOLO

Swift coding for everyone
Programmazione Swift per tutti (I semestre 2021-2022)

Presentazione

“No matter what you do in life, you need to understand how to use computers, which usually means being able to write at least simple code in some appropriate language.” Questa frase pronunciata da *Alfred Aho e Jeffrey Ullman* (Turing Award winners nel 2021) definisce chiaramente quanto la conoscenza di un linguaggio di programmazione sia oggi importante tanto quanto la conoscenza di una lingua. I moduli di didattica trasversale sono orientati allo sviluppo di conoscenze di programmazione nel linguaggio Swift (Apple) dando la possibilità di realizzare semplici App per iOS.

Area

- Numeracy
- Literacy
- Problem solving
- Civic
- Digital
- Environmental
- Personal and interpersonal
- Health
- Financial

Docente e struttura

Docente proponente: Prof. Roberto Giacobazzi

Il percorso sposa un approccio orientato al **peer tutoring** e coinvolge gli studenti a due livelli.

Dal 30 settembre al 14 ottobre 2021 verranno aperte le **pre-iscrizioni** al corso. Saranno ammessi i primi 50 studenti.

Il corso non prevede necessariamente una formazione curricolare di area informatica, tuttavia i partecipanti dovrebbero possedere una certa **dimestichezza con gli strumenti informatici** in particolare rispetto ai seguenti argomenti: ***Come iniziare con Swift, Introduzione allo sviluppo di App iOS e Diventare un iOS App Developer.***

Il **16 ottobre** sarà realizzato, in modalità on line, un **test di piazzamento** che avrà lo scopo di saggiare le conoscenze pregresse degli studenti rispetto agli argomenti prima individuati.

In base ai risultati del test di piazzamento, gli studenti saranno divisi in **due gruppi**: gli **studenti tutor** (5 studenti) e gli **studenti tutee** (45 studenti).

Gli **studenti tutor** riceveranno (gratuitamente) una formazione ad hoc offerta dalla Apple Academy (sede di Napoli) che li metterà in grado di poter accedere al Level 1 della Swift Certification (Certiport). Al termine della formazione ad essi sarà affidato un ruolo di guida nei confronti dei loro colleghi tutee.

Al termine di questa formazione, a ogni studente tutor verrà assegnato un gruppo di 9 **studenti tutee** che riceveranno, dai loro colleghi, i rudimenti della programmazione nel linguaggio Swift (Apple).

<p>Oggetto/i di studio Il linguaggio Swift e gli strumenti di programmazione. Si forniranno le basi per lo sviluppo di App per iOS e le idee che portano dal linguaggio allo sviluppo di una App.</p> <p>Il percorso completo prevede tre livelli (ognuno da 3CFU): Modulo 1: come iniziare con Swift; Modulo 2: Introduzione allo sviluppo di App; Modulo 3: Diventare iOS App developer.</p> <p>Al fine del riconoscimento delle competenze trasversali ogni modulo viene riconosciuto separatamente.</p>
<p>Obiettivo/i di apprendimento attesi</p> <p><input type="checkbox"/> Conoscenze: <input checked="" type="checkbox"/> Competenze: Far avvicinare tutti al mondo dello sviluppo di applicazioni, utilizzando il linguaggio di programmazione Swift e l'ambiente di lavoro Xcode</p>
<p>Modalità didattiche</p> <p><input type="checkbox"/> sincrona <input type="checkbox"/> asincrona <input checked="" type="checkbox"/> blended:</p> <p>Descrizione: Il corso utilizzerà modalità multiple e sfrutterà la piattaforma XCode di Apple.</p>
<p>Modalità di valutazione L' esame si svolgerà tramite quiz.</p>
<p>CFU / ore:</p> <p><input type="checkbox"/> 1 cfu / 6 ore; <input type="checkbox"/> 2 cfu / 12 ore; <input checked="" type="checkbox"/> 3 cfu / 18 ore.</p>